|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Leerkracht: S. Vermeulen  Vak: Software development  Klas: 5A&D |  |
| Naam:  Datum: 22/02/2024 | | |

Toets: enumeratietypes - oplaadformulier

Toets op pc

|  |
| --- |
| Let op de kwaliteit van je code.  Maak geen gebruik van bibliotheekfuncties die we niet in de les gezien hebben.  Maak gebruik van een enumeratietype waar dit wenselijk is. |

Enumeratietype:

|  |
| --- |
| public enum Driehoeken {  RECHTHOEKIG,  SCHERPHOEKIG,  STOMPHOEKIG,  } |

Main:

|  |
| --- |
| import java.util.Scanner;  //TIP To <b>Run</b> code, press <shortcut actionId="Run"/> or  // click the <icon src="AllIcons.Actions.Execute"/> icon in the gutter.  public class Main {  public static void main(String[] args) {  Scanner toetsenbord = new Scanner(System.in);  System.out.println("Geef drie hoeken van een driehoek in graden:");  System.out.print("Hoek 1: ");  int hoek1 = Integer.parseInt(toetsenbord.nextLine());  System.out.print("Hoek 2: ");  int hoek2 = Integer.parseInt(toetsenbord.nextLine());  System.out.print("Hoek 3: ");  int hoek3 = Integer.parseInt(toetsenbord.nextLine());  if (hoek1 + hoek2 + hoek3 == 180) {  System.out.print("Welke soort driehoek is dit? ");  Driehoeken driehoek = Driehoeken.valueOf(toetsenbord.nextLine().toUpperCase());  if (hoek1 == 90 || hoek2 == 90 || hoek3 == 90) {  if (driehoek == Driehoeken.RECHTHOEKIG) {  System.out.println("Inderdaad, deze driehoek is " + Driehoeken.RECHTHOEKIG + ".");  } else {  System.out.println("Nee, toch niet, deze driehoek is " + Driehoeken.RECHTHOEKIG + ".");  }  } else if (hoek1 > 90 || hoek2 > 90 || hoek3 > 90) {  if (driehoek == Driehoeken.STOMPHOEKIG) {  System.out.println("Inderdaad, deze driehoek is " + Driehoeken.STOMPHOEKIG + ".");  } else {  System.out.println("Nee, toch niet, deze driehoek is " + Driehoeken.STOMPHOEKIG + ".");  }  } else if (hoek1 < 90 || hoek2 < 90 || hoek3 < 90) {  if (driehoek == Driehoeken.SCHERPHOEKIG) {  System.out.println("Inderdaad, deze driehoek is " + Driehoeken.SCHERPHOEKIG + ".");  } else {  System.out.println("Nee, toch niet, deze driehoek is " + Driehoeken.SCHERPHOEKIG + ".");  }  }  } else {  System.out.println("Deze hoeken vormen geen hoeken.");  }  }  } |